

Dimarts, 2 de juny de 2015

ADMINISTRACIÓ LOCAL

Ajuntament de Barcelona. Institut de Cultura

ANUNCI

De conformitat amb el decret de Presidència de l'Institut de Cultura de Barcelona de data 29 d'abril de 2015, i en compliment d'allò que disposen els articles 124.2 del Reglament d'obres, activitats i serveis dels ens locals, s'exposen al públic les Bases i alhora s'efectua la convocatòria dels premis "APPS&CULTURA 2015".

L'exposició es realitza per un termini de vint dies hàbils a comptar des del següent a la publicació d'aquest anunci al *Butlletí Oficial de la Província de Barcelona*, per tal que els interessats puguin presentar-hi al·legacions i suggeriments, transcorregut el qual sense haver-se presentat cap al·legació, s'entendran definitivament aprovades.

Convocar, els premis "APPS&CULTURA 2015", amb un termini de presentació de sol·licituds de 20 dies hàbils a comptar a partir de l'endemà de la publicació d'aquest anunci al *Butlletí Oficial de la Província de Barcelona*.

L'expedient romandrà exposat al públic a les dependències de la Secretaria de l'Institut de Cultura de Barcelona, ubicat al Palau de la Virreina, La Rambla, 99, 4a. planta.

BASES DEL CONCURS APPS&CULTURA 2015

Què és?

Apps&Cultura 2015 és un concurs d'idees d'aplicacions, per a qualsevol dispositiu (Ordinadors, tabletas o telèfons intel·ligents), que facilitin i/o fomentin l'accés pels ciutadans a la cultura o que ajudin als professionals de la indústria creativa i cultural a enfortir i desenvolupar millor la seva activitat. Els dos millors projectes, seleccionats per un jurat independent, rebran finançament i formació per al seu desenvolupament.

Qui el convoca?

APPS&CULTURA 2015 està convocat i organitzat per l'Institut de Cultura de Barcelona (en endavant ICUB) des de la Direcció de Creativitat i Innovació.

A qui s'adreça?

A qualsevol equip format per dues o més persones majors d'edat. Com a mínim, un dels integrants ha de tenir residència fiscal en territori nacional.

Aquelles persones que inicialment no comptin amb un equip podran inscriure's individualment i l'organització del premi li facilitarà la incorporació en un dels equips presentats, durant la primera fase del concurs.

Quin són els premis?

Premi APPS&CULTURA 2015

Les dues millors aplicacions, seleccionades per un jurat, seran premiades amb:

1. 9.000 EUR per equip, per desenvolupar l'aplicació en un període de tres mesos. Aquesta quantitat serà minorada pels impostos corresponents segons normativa vigent.
2. Residència i formació de, com a màxim tres membres de cada equip durant tres mesos al Canòdrom Parc de Recerca Creativa, per tal de desenvolupar l'aplicació premiada. Aquest apartat del premi està valorat globalment en una quantitat aproximada de 9.000 EUR.
3. Una presentació pública i la possibilitat d'optar a una ronda d'inversió privada dins del Canòdrom Parc de Recerca Creativa.

Premis especials FIWARE

Dimarts, 2 de juny de 2015

Podran optar als premis especials FIWARE aquells equips d'APPS&CULTURA 2015 que desenvolupin el prototip de l'aplicació utilitzant un mínim de dos (2) Media and Content enablers de FIWARE (<http://mediafi.org/>). L'empresa TECHNICOLOR, coordinadora del projecte FI-CONTENT2, atorgarà 13.500 EUR distribuïts de la següent forma:

- Categoria Social Connected TV: primer premi de 3.000 EUR i un segon premi de 1.500 EUR.
- Categoria Smart City Services: primer premi de 3.000 EUR i un segon premi de 1.500 EUR.
- Categoria Pervasive Games: primer premi de 3.000 EUR i un segon premi de 1.500 EUR.

Cada aplicació podrà accedir només a una sola categoria. Totes les quantitats seran minorades, si escau, pels impostos corresponents segons normativa vigent.

Premi especial SMART CITY

La millor de les aplicacions presentades al APPS&CULTURA 2015 que compleixi amb els requeriments del concurs "Barcelona Smart City App Hack" accedirà automàticament a la fase CITY FINAL del concurs on competirà per el guardó final amb les altres 9 finalistes provinents de les altres categories del "Barcelona Smart City App Hack".

Inscripció i participació

Les sol·licituds per concórrer a aquesta convocatòria s'hauran de presentar mitjançant el formulari normalitzat que l'Institut de Cultura de Barcelona haurà penjat conjuntament amb les bases al web: <http://lameva.Barcelona.cat/appsultura> i <http://www.Barcelona.cat/appsultura>.

Els participants es poden inscriure de forma individual o com a equip. Les persones que no formin part de cap equip i els equips que estiguin incomplets seran posats en contacte amb altres participants a fi de crear els equips que competiran en aquest concurs.

Terminis de la convocatòria

El període d'admissió de les sol·licituds serà de 20 dies hàbils a partir de l'endemà de la publicació d'aquestes bases al BOP Barcelona.

Reptes a resoldre

Abans d'obrir el període d'inscripcions, l'ICUB publicarà a la web <http://www.Barcelona.cat/appsultura> els reptes culturals a resoldre, al voltant dels quals s'estructurarà el concurs APPS&CULTURA 2015. Les aplicacions concursants hauran de resoldre com a mínim un d'aquests reptes.

Procés

El concurs APPS&CULTURA 2015 es regirà pel següent procés: creació d'equips, ideació, selecció, formació on-line i finalment incubació per al seu desenvolupament.

a) Creació d'equips

Consisteix en una dinàmica per donar suport al procés de creació d'equips de treball per facilitar el processos posteriors d'ideació, formació i incubació. Les persones que no formin part de cap equip i els equips incomplets seran posats en contacte amb altres participants a fi de facilitar la creació d'equips multidisciplinaris. En aquest procés, es fomentarà i prioritzarà la creació d'equips amb perfils complementaris. És aconsellable que els equips incorporin com a mínim els perfils de desenvolupador, creatiu (idea a desenvolupar) i expert en màrqueting o desenvolupament de negoci.

b) Ideació i concreció d'idees

Tots els equips formats en la dinàmica de creació d'equips i els que ja venien formats participaran en una jornada presencial anomenada "Ideació". En aquesta jornada els equips hauran de concretar i conceptualitzar la idea de l'aplicació per al seu desenvolupament de forma que encaixi com a mínim amb un dels reptes establerts, i l'hauran de compartir amb la resta de participants. Els equips rebran, al llarg d'aquesta jornada, una primera orientació per part dels organitzadors i es revisarà la idoneïtat de les idees d'aplicacions presentades per resoldre els reptes culturals plantejats. Al final de la jornada un representant de cada equip haurà de fer una presentació pública de l'aplicació que serà enregistrada en vídeo. Cada equip podrà presentar només un projecte de desenvolupament d'una aplicació.

Dimarts, 2 de juny de 2015

c) Selecció de projectes

Un jurat independent farà la selecció dels projectes que passaran a la fase de formació. Els criteris de selecció d'aquestes projectes són els següents:

- Grau de solució al repte cultural amb el que està relacionat.
- Creativitat i originalitat de la idea de l'aplicació.
- "User experience" i facilitat d'ús de l'aplicació.
- Viabilitat tècnica i operativa.
- Viabilitat econòmica i financera.
- Competències de l'equip desenvolupador (coneixements, motivació, capacitat de treball, implicació, etc.).
- Pitch de la presentació del projecte.
- Integritat i compleció de l'equip.
- Motivació dels integrants.
- Capacitat d'execució.

d) Formació on-line i desenvolupament conceptual de les aplicacions

Els projectes seleccionats tindran dret a una formació i acompanyament on-line per tal d'enfortir el procés de desenvolupament conceptual de les aplicacions.

Es comptarà amb la participació en el procés de tècnics, formadors i/o professors relacionats estretament amb el món cultural, que donaran el seu feedback sobre el concepte de la idea presentada i oferiran recursos informatius i didàctics tant en l'àmbit conceptual i teòric com en aspectes tecnològics, a efectes de millorar i enfortir les propostes.

Aquesta formació i acompanyament tindrà una durada mínima de 8 setmanes. Al final d'aquest període de formació i desenvolupament els equips hauran de presentar la evolució de les seves aplicacions en un format a decidir per la organització de l'APPS&CULTURA 2015.

Aquells equips que en aquesta fase desenvolupin a més el prototip demostratiu de l'aplicació utilitzant com a mínim 2 Media and Content enablers de FIWARE podran optar als premis especials FIWARE.

e) Selecció dels premiats

Un cop superada la fase de formació on-line el jurat farà la selecció dels dos projectes guanyadors de l'APPS&CULTURA 2015.

Seguidament, el jurat atorgarà el premi especial SMART CITY consistent en l'accés a la fase final del "Barcelona Smart City App Hack" a la millor app d'entre totes les presentades que compleixi amb els requeriments del concurs "Barcelona Smart City App Hack".

Finalment, el coordinador del projecte FI-CONTENT2 seleccionarà les aplicacions guanyadores dels premis especials FIWARE.

f) Incubació per al desenvolupament

Els dos projectes guanyadors de l'APPS&CULTURA 2015 entraran en la fase d'incubació de tres mesos de durada al Canòdrom Parc de Recerca Creativa. Aquesta fase començarà a partir del mes d'octubre de 2015. Durant aquest període rebran formació i assessorament per desenvolupar la seva aplicació així com accés a diferents serveis i recursos del Canòdrom Parc de Recerca Creativa. Una vegada superat aquest període els equips hauran de presentar de forma pública les aplicacions desenvolupades i podran optar a finançament privat, patrocinis, inversions i a altres formes d'acceleració a través dels serveis Canòdrom Parc de Recerca Creativa.

Jurat del concurs

El jurat de selecció dels projectes estarà format per 5 membres:

- Un representant de l'ICUB
- Un representant del Canòdrom Parc de Recerca Creativa
- Un expert reconegut del món de les APPs
- 2 membres destacats del sector de la cultura.
- Un/a secretària del jurat

Dimarts, 2 de juny de 2015

Els noms de les persones que l'integraran es donaran a conèixer a través de la pàgina web <http://lameva.Barcelona.cat/appsultura> abans d'iniciar la fase de selecció dels projectes que passaran a la fase de formació.

Lliurament dels premis

Els dos projectes premiats en l'APPS&CULTURA 2015 rebran el premi dinerari de 9.000 EUR per cada un, en fraccions de 3.000 EUR mensuals durant tres mesos consecutius. Aquest import mensual es dividirà entre els membres de l'equip a parts iguals. El pagament s'efectuarà mensualment, a mes vençut, mitjançant transferència bancària directament a cada un dels integrants de cada equip.

Els imports d'aquest premi restaran subjectes a les retencions legals vigents en el moment del seu pagament.

Per tal de fer possible el lliurament dels premis, els integrants dels equips guanyadors hauran de presentar la següent documentació:

- Fotocòpia DNI.
- Full de domiciliació bancària (el full el proporcionarà l'ICUB, havent-lo de conformar per l'entitat financera de l'interessat).

El premi consistent en la residència i formació, per tal de desenvolupar l'aplicació, serà de caràcter obligatori per a cadascun dels membres de l'equip fins un màxim de tres persones, i es realitzarà al Canòdrom Parc de Recerca Creativa.

Abans d'iniciar aquesta residència i formació, cada un dels integrants dels equips haurà de signar una carta de compromís amb l'ICUB, a través de la qual, es comprometrà al desenvolupament de l'aplicació al llarg d'aquest tres mesos.

El cost d'aquesta residència i formació, serà pagat per l'ICUB directament a l'entitat que gestiona el Canòdrom Parc de Recerca Creativa.

El lliurament dels premis especials FIWARE serà efectuat directament per l'empresa TECHNICOLOR, coordinadora del projecte FI-CONTENT2. Totes les quantitats seran minorades, si escau, pels impostos corresponents segons normativa vigent.

Regles generals

- El registre a l'APPS&CULTURA 2015 és gratuït i obert a qualsevol persona física, major d'edat; desenvolupadors d'aplicacions, dissenyadors, especialistes en màrqueting, comunicadors, estudiants, emprenedors...
- La competició està oberta a aplicacions que s'executin en qualsevol plataforma.
- Les aplicacions han de servir a una necessitat i/o repte relacionats amb la cultura.
- Els drets derivats de la propietat intel·lectual de les aplicacions pertanyen al seu creador. L'ICUB no es fa responsable de la protecció de la propietat intel·lectual de les idees presentades en el procés d'APPS&CULTURA 2015.
- Tots els participants a l'APPS&CULTURA 2015 autoritzen a l'ICUB a fer comunicació pública de tot el procés de l'APPS&CULTURA 2015 incloent gravacions audiovisuals als seus participants i comunicació públiques dels projectes presentats.
- Tots els participants de l'APPS&CULTURA 2015 es comprometen a col·laborar en la comunicació pública dels projectes presentats així com a concedir entrevistes i fotografies als mitjans de comunicació que ho sol·licitin i estiguin relacionats amb l'àmbit del concurs.
- Els dos projectes guanyadors es comprometen a fer constar el suport rebut per part de l'ICUB en qualsevol comunicació pública.
- El jurat es reserva el dret de retirar de la competició qualsevol aplicació que no compleixi aquestes condicions i els criteris de participació.

Partida pressupostària de l'estat d'ingressos i despeses de l'ICUB

Dimarts, 2 de juny de 2015

Per atendre les obligacions de contingut econòmic que es deriven de la concessió d'aquests premis existeix crèdit adequat i suficient a la partida D/48199/33011 del centre orgànic 8000, de la previsió d'ingressos i despeses del pressupost de l'Institut de Cultura de Barcelona per l'any 2015.

Protecció de dades

De conformitat amb el que la Llei Orgànica 15/1999, de 13 de desembre de protecció de dades de caràcter personal estableix, l'ICUB informa que les dades personals dels participants seran utilitzades única i exclusivament per a l'organització d'aquests premis, i que no seran cedides a cap altre entitat.

La participació en el concurs implica l'acceptació íntegra d'aquestes bases. Qualsevol imprevist serà resolt per l'entitat organitzadora.

Barcelona, 25 de maig de 2015

La secretària delegada, Montserrat Oriol i Bellot