



Ajuntament
de Barcelona

Institut Barcelona Esports
Secretaria Jurídica

BARCELONA
INSTITUT BARCELONA ESPORTS (IBE)
ANUNCI INFORMACIO PUBLICA DEL PROJECTE D'OBRES

1. Entitat adjudicadora:

- a) Organisme: Institut Barcelona Esports (IBE)
- b) Dependència que tramita l'expedient: Secretaria Jurídica
- c) Número d'expedient: E220239

2. Objecte del contracte:

- a) Tipus: Obres
- b) Descripció de l'objecte: contracte **obres d'un nou espai modular d'ampliació del bar al camp municipal de rugbi la foixarda**
- c) Import pressupost: 92.049,12 € , IVA inclòs.

S'exposa al públic, durant un termini de 30 dies hàbils a comptar des del següent al de la publicació de l' anunci oficial (BOP), el Projecte corresponent a les obres referenciades, d'acord amb l'article 37.2 del Reglament d'obres, activitats i serveis dels ens locals. En el cas de no formular-se al·legacions en contra del projecte que facin palesa la necessitat d'introduir-hi rectificacions, es donarà per aprovat definitivament. Simultàniament, es convoca licitació mitjançant procediment obert simplificat i tramitació ordinària per a l'adjudicació del contracte esmentat, durant el termini mínim de vint dies naturals a comptar des de l'endemà de la seva publicació al perfil del contractant , tenint en compte que si es formulen al·legacions en contra del projecte corresponent durant el termini de licitació que facin palesa la necessitat d'introduir-hi rectificacions, se suspendran les actuacions en tant en quant aquelles no quedin resoltes.

3.- Informació i consulta de documentació:

Institut Barcelona Esports, Av. de l'Estadi 40, 08038 Barcelona.
Telèfon: 93 402 30 00
Fax: 93 402 30 33
Horari: de 9.00 a 14.00 hores de dilluns a divendres

Es podrà consultar telemàticament al perfil del contractant:
https://contractaciopublica.gencat.cat/ecofin_pscp/AppJava/perfil/BCN_IBE/customProf

Barcelona,

El secretari delegat de l'Institut,
Manel Gómez València



Ajuntament
de Barcelona

MANUEL GOMEZ
VALENCIA - DNI
39362242L (SIG)
2022.09.30
13:18:16 +02'00'